

INFORMACIÓ I MATRÍCULA:

Matrícula oberta mentre quedin places lliures i fins al dia anterior a l'inici del curs

PROCEDIMENTS DE MATRÍCULA

Presencial:
Oficina de la Universitat d'Estiu
C/ Jaume II, 71

Per telèfon: 973 70 33 90

Per correu electrònic: estiu@estiu.udl.cat
Envieu-nos la butlleta de matrícula disponible a
<http://estiu.udl.cat>

Descomptes en l'import de la matrícula:

Estudiants i personal UdL: reducció del 30%, si es realitza la matrícula entre el 7 i el 31 de maig de 2018

Estudiants i personal UdL: reducció del 20%, si es realitza la matrícula entre l'1 i el 15 de juny de 2018

Resta d'alumnes: reducció del 10%, si es realitza la matrícula entre el 7 de maig i el 15 de juny de 2018

Aquests descomptes no s'aplicaran a les matèries transversals

Descompte família nombrosa: estudiants de la UdL que vulguin reconèixer el curs com a matèria transversal



OFICINA DE LA UNIVERSITAT D'ESTIU

Campus de Cappont. Edifici Polivalent
C/Jaume II, 71. Planta baixa
25001 Lleida

Tel. 973 70 33 90
A/e: estiu@estiu.udl.cat
<http://estiu.udl.cat>

PATROCINEN:



Diputació de Lleida
municipis, territoris i tu



**INSTITUT
D'ESTUDIS
ILERDENCS**

Fundació Pública de la Diputació de Lleida



Universitat de Lleida
Consell Social

UNIVERSITAT DE LLEIDA ESTIU



LLEIDA
DEL 2 AL 13 DE
JULIOL DE 2018



Universitat de Lleida
Universitat d'Estiu



Universitat de Lleida
Universitat d'Estiu

PROGRAMACIÓ DE VIDEOJOCES AMB UNITY 3D

Del 2 al 6 de juliol
Lleida

3 ECTS reconeguts per la UdL:
30 hores presencials + 45 hores de
treball autònom de l'alumnat

En aquest curs aprendràs a desenvolupar videojocs, concretament un exemple bàsic de joc tipus *tower defense*, en un dels millors motors de desenvolupament: Unity 3D.

El sector dels videojocs és una indústria en ple creixement pel constant desenvolupament d'un hardware cada cop més potent i la creixent demanda. La quantitat de gent que s'uneix a aquesta forma d'entreteniment augmenta dia a dia perquè la varietat que s'ofereix és cada cop major. La sortida laboral és summament àmplia, amb feines com ara programador o dissenyador de videojocs, programador de software, programador de jocs web, programador d'aplicacions mòbils, modelador i animador 3D o també *beta tester*. Totes aquestes sortides laborals poden dur-se a terme tant de forma autònoma com en empreses de desenvolupament de videojocs, agències de publicitat, empreses de desenvolupament de software, etc. Per la seva part, Unity 3D és un dels motors més utilitzats per al desenvolupament de videojocs, ja que permet el desenvolupament per a qualsevol plataforma (des d'ordinador fins a consola, passant per *smartphones*). És també un motor amb una corba d'aprenentatge ben definida, perfecte per a principiants i també per a experts, perquè és molt fàcil d'entendre i perquè permet crear un contingut de la més alta qualitat.

Observacions: Es requereixen coneixements bàsics de programació equivalents als adquirits en un cicle formatiu en informàtica o telecomunicacions, o en el primer curs del Grau en Enginyeria Informàtica

Llengua d'impartició Castellà

Coordinació Francesc Sebé Feixas (Departament de Matemàtica de la UdL)

Equip docent Tomás Moreno Jiménez (Starloop Studios)

Durada a) 30 hores lectives

b) 75 hores (30 de presencials + 45 de treball autònom de l'alumnat). Versió reconeguda amb 3 ECTS per la UdL

Espai Universitat de Lleida. Campus de Cappont

Preu 118,59 € estudiantat, PAS i PDI UdL / 135,00 € la resta

Places 30

PROGRAMA

Dilluns 2

09.00-11.00 h **Tomás Moreno**
Introducció a l'eina Unity 3D
11.30-13.30 h **Tomás Moreno**
Gameobjects, transforms i ús dels scripts
16.00-18.00 h **Tomás Moreno**
Creació d'escenes, ús de la càmera i de l'inspector

Dimarts 3

09.00-11.00 h **Tomás Moreno**
Il·luminació i so
11.30-13.30 h **Tomás Moreno**
Materials, creació de *prefabs* i sistemes de partícules
16.00-18.00 h **Tomás Moreno**
Aplicació pràctica: creació d'una torreta llançamíssils

Dimecres 4

09.00-11.00 h **Tomás Moreno**
Rigidbody i ús de *colliders*. Instanciació de *gameobjects*
11.30-13.30 h **Tomás Moreno**
Intel·ligència artificial i *path finding*
16.00-18.00 h **Tomás Moreno**
Aplicació pràctica: instanciació d'enemics i míssils que segueixin el seu moviment

Dijous 5

09.00-11.00 h **Tomás Moreno**
Creació de nivells i flux del joc
11.30-13.30 h **Tomás Moreno**
Introducció a la interfície d'usuari de Unity 3D, creació de menús
16.00-18.00 h **Tomás Moreno**
Game info: barres de vida i text flotant

Divendres 6

09.00-11.00 h **Tomás Moreno**
Afegir puntuacions i assoliments
11.30-13.30 h **Tomás Moreno**
Creació aleatòria d'objectes amb diferents propietats
16.00-18.00 h **Tomás Moreno**
Finalitzant i empaquetant el projecte

ALLOTJAMENT

L'Oficina de la Universitat d'Estiu de la Universitat de Lleida pot facilitar informació sobre allotjament per als participants del curs

Oficina de la Universitat d'Estiu

Campus de Cappont
Edifici Polivalent
Planta baixa
C/ Jaume II, 71
25001 Lleida
Tel. 973 703 390
estiu@estiu.udl.cat