

BUTLLETA D'INSCRIPCIÓ

A) DADES PERSONALS

DNI o passaport _____ Nom _____

Primer cognom _____

Segon cognom _____

Adreça _____

Població _____ CP _____

Comarca/província _____ Tel. _____

Adreça electrònica _____

Dades acadèmiques o professionals:

Estudiant/a de la UdL: Sí / No

En cas afirmatiu indiqueu:

Centre _____ Curs _____ Titulació _____

Estudiant universitari de fora de la UdL: Sí / No

En cas afirmatiu indiqueu:

Universitat _____ Curs _____ Titulació _____

Si no sou estudiant universitari, indiqueu la titulació i/o la professió _____

Vull rebre el llibret informatiu dels cursos d'estiu de properes edicions.

Indiqueu el codi i el títol dels cursos als quals, de forma específica, us voleu inscriure. Abans de formalitzar la matrícula, conformeu la compatibilitat horària dels cursos i la disponibilitat de places:

CODI	TÍTOL

Import de la matrícula dels cursos de la Universitat d'Estiu de la UdL escollits

A

Reducció del 15%, si s'efectua l'ingrés abans del dia 30 de maig de 2008

A * 0,85 B

Reducció del 10%, si s'efectua l'ingrés entre el 2 i el 20 de juny de 2008

A * 0,90 C

Patrocina:



Diputació de Lleida



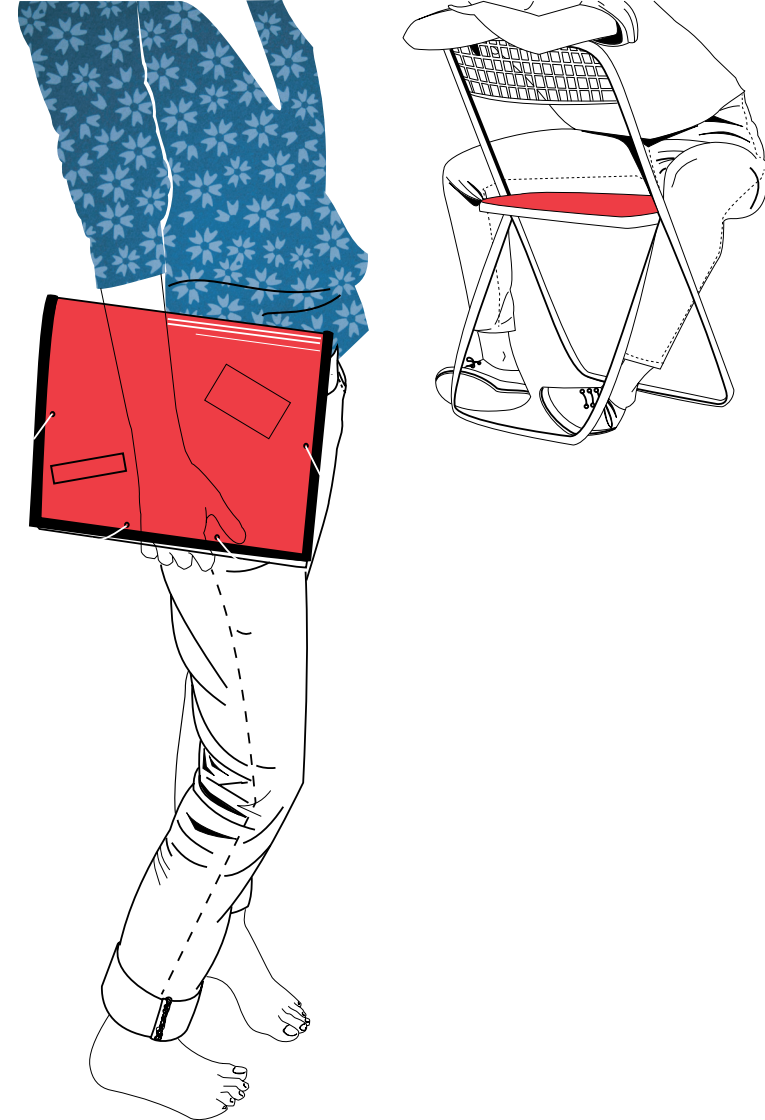
Fundació Pública de la Diputació de Lleida



Ajuntament de la Seu d'Urgell



Universitat de Lleida
Consell Social



UNIVERSITAT DE LLEIDA ESTIU 2008

Lleida, del 7 a l'11 de juliol de 2008

Xarxa Vives
d'universitats 



Universitat de Lleida
Universitat d'Estiu



Universitat de Lleida
Universitat d'Estiu

Codi: 15B2

Àmbit: Eines i Aplicacions Informàtiques

INTRODUCCIÓ AL DESENVOLUPAMENT
D'APLICACIONS PER A DISPOSITIUS MÒBILS

Dates: Del 7 a l'11 de juliol

Localitat: Lleida

Coordinació: Montserrat Sendín Veloso (Departament d'Informàtica i Enginyeria Industrial de la UdL)

Equip docent: Juan Miguel López Gil (UdL) i Montserrat Sendín Veloso (UdL)

Resum del curs: El curs s'adreça a estudiants, docents o professionals de l'àmbit laboral que tinguin coneixements en programació orientada a objectes i que puguin estar interessats en el desenvolupament d'aplicacions per a dispositius mòbils, com telèfons o Smartphones i PDA. El curs comença presentant una panoràmica general de la tecnologia que hi ha darrere del desenvolupament d'aplicacions per a dispositius mòbils (plataformes de programació, sistemes operatius, llenguatges, entorns d'execució i de desenvolupament) per després centrar-se en l'estudi d'una de les plataformes de programació més difoses, com és la de Java 2 Micro Edition (J2ME), sobre un IDE determinat. Un cop explicats els elements bàsics en J2ME, el curs prendrà un caire pràctic, i es presentaran exemples d'aplicacions molt concises que il·lustren els conceptes introduïts. Finalment, es proposaran petits enunciats de pràctiques per desenvolupar per part dels alumnes durant les darreres sessions del curs.

Nombre d'hores lectives: 20

Espai: Universitat de Lleida. Campus de Cappont

Preu: 40 €

Límit de places: 20

Programa:

Dilluns 7

Juan Miguel López

09.30-11.30 h Breu introducció als entorns mòbils. Tipologia de dispositius mòbils. Sistemes operatius per a entorns mòbils

Montserrat Sendín

12.00-14.00 h Plataformes i tecnologies de programació per a dispositius mòbils existents. Conceptes relacionats: computació mòbil, ambiental i computació ubiqua

Dimarts 8

Montserrat Sendín

09.30-11.30 h Entorn d'execució propi. Midlets: concepte i cicle de vida. Opcions i API per a la interfície d'usuari

12.00-14.00 h Solucions a la persistència: el paquet RMS. Limitacions i altres aspectes de J2ME

Dimecres 9

Juan Miguel López

09.30-11.30 h Entorns de desenvolupament. Entorn de desenvolupament triat: Netbeans. Procés de desenvolupament d'aplicacions en J2ME amb Netbeans

12.00-14.00 h Editor visual. Emuladors estàndard i propietaris

Dijous 10

Juan Miguel López i Montserrat Sendín

09.30-11.30 h Exemples d'aplicacions per a dispositius mòbils en J2ME I

12.00-14.00 h Exemples d'aplicacions per a dispositius mòbils en J2ME II

Divendres 11

Juan Miguel López i Montserrat Sendín

09.30-11.30 h Pràctica de desenvolupament d'aplicacions mòbils en J2ME amb Netbeans I

12.00-14.00 h Pràctica de desenvolupament d'aplicacions mòbils en J2ME amb Netbeans II

Ingresseu l'import total al compte 0049-1886-71-2110641087 del banc Santander.

Feu constar el codi V08001 en l'imprès bancari.

Vull assistir a la vetllada al Campus de Cappont (sopar fred gratuït):

Dijous 10

ALLOTJAMENT

L'Oficina de la Universitat d'Estiu de la Universitat de Lleida pot facilitar informació sobre allotjament per als participants del curs

Oficina de la Universitat d'Estiu
Campus de Cappont
Edifici Polivalent
Planta baixa
C/ Jaume II, 71
25001 Lleida
Tel. 973 703 390
Fax 973 703 398
estiu@culturals.udl.cat

ABONAMENT DELS DRETS DE MATRÍCULA

Indiqueu el compte on voleu que es faci efectiva, si s'escau, la devolució de l'import de la matrícula:

Codi de l'entitat
Codi de l'agència
Dígits de control
Número de compte

